Los Extremos de la Programación Extrema

Presentador: Israel Antezana R.

Contenido

- Que es la Programación extrema
- Por que la palabra ‘Extrema’ desde el nombre
- Algunas prácticas de XP
- ¿Como se puede aplicar las prácticas al extremo?
- Practicas, principios y valores
- Conclusiones

Programación Extrema

- Un gran problema en el software: El Riesgo
- Todo en el software cambia!.
- XP dirigida a contrarrestar:
  - Poca predictibilidad
  - Presupuesto
  - Alta tasa de errores
  - Usuarios disconformes con el sistema
  - El sistema es difícil de mantener
  - Equipo de programadores descontento y desmotivado
- XP es productivo, produce software de alta calidad, y es agradable ejecutarlo

¿Por que la palabra “Extremo” desde el nombre?

- “Mi objetivo al disponer el estilo del proyecto fue tomar todo lo que conocía que era de valor para el desarrollo de software y mejorar hasta lo óptimo” (Kent Beck)
- “Haríamos todo lo que fuere absolutamente necesario de forma tan intensa como podamos imaginar e ignoraríamos todo lo demás” (Kent Beck)

¿Por que la palabra “Extremo” desde el nombre?

- XP toma prácticas y principios de sentido común a niveles extremos:
  - **Pruebas**
  - **Diseño**
  - **Revisiones de código**
  - **Simplicidad**
  - **Integración**
  - **Iteraciones cortas**

Prácticas de XP

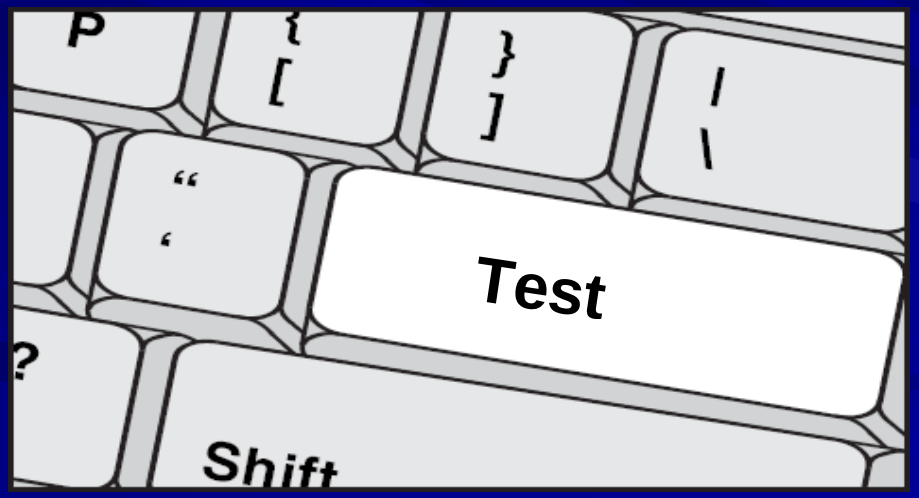
- El juego de la planificación
- Entregas pequeñas
- Programación dirigida por pruebas
- Diseño simple
- Refactorización
- Integración continua
- Programación en pares
- Propiedad colectiva
- Trabajo energizado
- Cliente en sitio
- Estándares de programación

Algunas prácticas de XP para esta charla…

- Programación dirigida por pruebas
- Refactorización
- Integración continua
- Programación en pares
- Propiedad colectiva

Programación dirigida por pruebas

- Todo el código de producción es escrito para hacer que una prueba de unidad que falla se satisfaga
- Nos movemos en ciclos muy pequeños
- En ciclos de menos de 5 minutos:
  - Escribe un caso de prueba
  - Escribe el código que la satisfaga
  - Repite hasta que el código haga lo que deseas



Refactorización

- Cuando llegamos a algo que funciona, refactorizamos.
- ¿Existe una forma de hacer el programa mas simple?.
- Ciclos cortos (5 min) de mejoras
- No refactorizamos sobre especulaciones, refactorizamos cuando el sistema nos pide hacerlo.
- No podemos cofirmar nuestro código hasta que:
  - No existe duplicación
  - El código es tan expresivo como podemos hacer que sea.
  - El código es tan simple como podemos hacer que lo sea.
  - Las pruebas continuan ejecutandose exitosamente

Integración Continua

- Desarrollo de software un problema de divide, conquista e integra
- Mientras más esperas para integrar, mayores son los riesgos y costos
- El código se integra y prueba luego de no más de un par de horas
- Integramos y construimos el sistema en cada cambio

Programación en pares

Propiedad colectiva

- Todos los que ven oportunidad de añadir valor a una porción del código lo deben hacer en cualquier momento
- Todos tienen responsabilidad de todo el sistema
  - Nadie actúa como propietario de cierta sección del sistema
  - Todos conocen de manera gral. todo el sistema

¿Como puede esto funcionar?

¿Programación dirigida por pruebas?

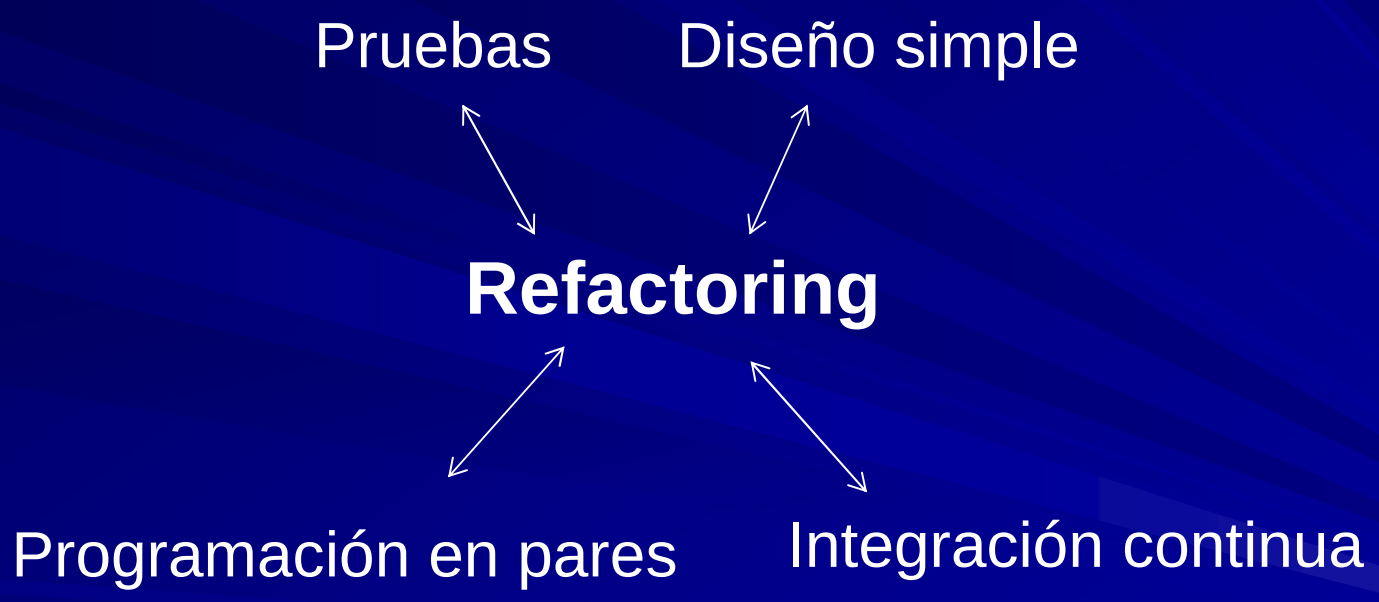
refactorizacion

Diseño simple

Programación dirigida por pruebas

Programación en pares

¿Refactoring?



¿Programación en pares?

Programación en pares

Pruebas

diseño simple

¿Integración continua?

Integración continua

Pruebas

refactorización

¿Propiedad colectiva?

Propiedad Colectiva

Integración continua

pruebas

Programación por pares

Entonces las prácticas se complementan…

Entonces las prácticas se complementan…

“En tanto añades prácticas las sinergias entre ellas hacen posible cosas que previamente no podrías haber imaginado. Y luego quieres más” (Beck)

Las prácticas se complementan..

Y aún hay mas: las prácticas son solo evidencia de los valores…

- Las prácticas sin un objetivo pueden tornarse en mecánicas y puedes aplicarlas por si mismas pero careciendo de propósito o dirección
- Las prácticas de XP son la forma que tienen de manifestarse valores y principios más profundos. Los valores de XP:
  - Comunicación
  - Simplicidad
  - Retroalimentación
  - Coraje
  - Respeto
- VALORES -> PRINCIPIOS->PRACTICAS
- Cuando tu situación cambia, usa los valores y principios para guiarte en cambiar tus prácticas

¿Preguntas?